

HACEMOS CONSTAR:

**Que Leda. María Valentina Morán Solís, Ing. Luis Alberto Guerrero Amaiquema,**

**PhD. Kenia Laurencio Rodríguez y PhD. Hendy Maier Pérez Barrera**

son autores del artículo

**La Gamificación en los entornos virtuales como una alternativa para favorecer el aprendizaje de los estudiantes**

**Se encuentra publicado en la revista *Maestro y Sociedad* en el Volumen 22 Número 3 del año 2025**

**ISSN: 1815-4867 URL: <http://maestroysociedad.uo.edu.cu>**



**MSc. Lidia de las Mercedes Ferrer Tellez**  
Editora en Jefe



**Dr. C. Eufemia Figueroa Corrales**  
Directora de la revista



**DOAJ** DIRECTORY OF  
OPEN ACCESS  
JOURNALS

**ERIH PLUS** EUROPEAN REFERENCE INDEX FOR THE  
HUMANITIES AND SOCIAL SCIENCES

**latindex** catálogo

**MIAR**

**LatinREV**  
Red Latinoamericana de Revistas en Ciencias Sociales

**SOOL** Red  
Transdisciplinaria de  
Revistas  
ciencias, opere, opere, informar, ca

**OAJI**  
Open Academic  
Journals Index .net

**CITMA**  
CERTIFICADO

**REDIB**  
Red Iberoamericana  
de Innovación y Conocimiento Científico

**Google Scholar**

**WorldCat**

**ADVANCED SCIENCE INDEX**

**EuroPub**  
Directory of Open Access Academic Journals

**in3blue** editorial  
nosotros lo hacemos!

**refseek\***

**SCHOOL&COLLEGE LISTINGS**  
EDUNIV SUCIET